CHAMPIONNAT DE FRANCE PAR EQUIPES DE POKER ASSOCIATIF

FINALE – 10 & 11 OCTOBRE 2026

CFEPA

Fédération Française
de POKER ASSOCIATIF

PARTENAIRE PRINCIPAL

WINAMAX

FFPA
CFEPA
WINAMAX
FINALE
Championnat de France
PARÉQUIPE
de POKER ASSOCIATIF
10 et 11 OCT 2026
Gymnase de la Petite-Arche
ACHÈRES
Organisé par
CLUB
POKER
avec le soutien de
Achères
Famille, vie sociale, santé financière, êtes-vous prêts à tout risquer ? Pour vous faire aider, appelez le 09 74 75 13 13 (appel non surtaxé)

GENERALITES

LE CLUB ORGANISATEUR

Le Club Poker 78 est heureux d'accueillir les équipes qualifiées pour la Finale du Championnat de France par Équipe de Poker Associatif 2026.

Le club avait déjà eu le plaisir d'organiser la finale nationale en 2018 à Beaumont-sur-Oise.

Huit ans plus tard, c'est à Achères, dans les Yvelines, que nous sommes fiers de vous recevoir pour ce rendez-vous incontournable du poker associatif.

Située à une vingtaine de kilomètres de Paris, Achères est facilement accessible en voiture comme en transports en commun (RER A et Transilien).

L'ensemble des bénévoles du Club Poker 78 est mobilisé pour faire de ce week-end un moment de compétition, de convivialité et de partage, fidèle aux valeurs qui animent notre communauté.

Nous espérons que vous apprécierez votre séjour à Achères et que cette finale restera un excellent souvenir, tant sur les tables de poker qu'en dehors.

ADRESSE DE LA SALLE

GYMNASE DE LA PETITE-ARCHE

33 RUE JEAN ROSTAND

78260 ACHERES

LES CLUBS QUALIFIES

Club	*Région*	*Demi-Finale*	*Classement officiel des clubs avant la Finale Nationale**
Association Poker Isséenne	Ile de France	2	1er – 13 811 ELO
ANY2 POKER ASSOCIATION	Nouvelle-Aquitaine	4	2e – 13 761 ELO
Gâtine Poker Tour	Nouvelle-Aquitaine	5	4e – 13 512 ELO
THE RAISE POKER CLUB	Provence – Alpes – Côte d'Azur	7	5e – 12 900 ELO
Darshan Team	Ile de France	2	7e – 12 586 ELO
Gréasque Poker Club	Provence – Alpes – Côte d'Azur	7	8e – 12 570 ELO
NOSTRA POKER CLUB	Provence – Alpes – Côte d'Azur	7	10e – 12 311 ELO
Genesis Poker	Nouvelle-Aquitaine	6	15e – 11 803 ELO
Cantal Poker Club	Auvergne – Rhône-Alpes	6	19e – 11 637 ELO
Mon Poker Club	Nouvelle-Aquitaine	5	20e – 11 633 ELO
Poker Club Noyonnais	Hauts-de-France	1	21e – 11 587 ELO
Instinct Poker Team	Nouvelle-Aquitaine	5	22e – 11 532 ELO
Holdem Brest Poker Kerhuon	Bretagne	3	25e – 11 481 ELO
NH Poker Team	Ile de France	2	27e – 11 410 ELO
Bretteville Poker Club	Normandie	3	29e – 11 368 ELO
Poligny Poker Club	Bourgogne – Franche-Comté	8	33e – 11 171 ELO
Poker Club Laonnois	Hauts-de-France	1	36e – 11 088 ELO
Dijon Poker	Bourgogne – Franche-Comté	8	80e – 10 210 ELO

ACCUEIL ET REPAS

RETOUR ATTENDU DES CLUBS PARTICIPANTS

Nous attendons de la part de chaque club :

- L'indication dès que possible de sa participation sur le portail.
- L'indication dès que possible des 8 titulaires de la première manche sur le portail. Même si des modifications à la marge seront possibles sur place, avoir ces informations le plus tôt possible nous permet de préparer les jeux d'étiquettes et de faire le tirage des tables en amont.
- L'indication sur le forum de votre moyen de locomotion, surtout si vous souhaitez une assistance sur place (récupération à l'aéroport…).
- L'indication sur le forum de votre présence ou non le vendredi soir pour récupérer vos places et goodies de participation à l'événement ou votre venue uniquement le samedi matin (de bonne heure dans ce cas !)
- Vos réservations de repas sur le formulaire HelloAsso proposé par le Club Poker 78 (voir ci-dessous)

ACCUEIL LE VENDREDI SOIR

Le Club Poker 78 et la FFPA vous accueilleront le **vendredi 9 octobre au soir à la salle de 19h à 21h**, merci de prévenir si vous comptez être venir ou si vous ne serez présents que le samedi matin.

REPAS

La prise des repas sur place est recommandée mais n'est pas obligatoire.

ATTENTION, les horaires de jeu sont IMPERATIFS et en cas de retard dû à un repas pris à l'extérieur, les antes et blindes seront prélevés des stacks.

Chaque repas est au prix de 15 € avec un plat, un dessert et une boisson (soft, +1 € en cas de bière).

Samedi midi : Paëlla (+ café)

Samedi soir : Couscous

Dimanche midi : Burger frites

Les réservations de repas se font directement auprès du CP78 par l'intermédiaire d'un formulaire HelloAsso :

https://www.helloasso.com/associations/club-poker-78/evenements/reservation-repas-finale-cfepa

A noter : Les repas fonctionnent avec les jetons remis dans votre pochette d'accueil. Merci de présenter le jeton correspondant à chaque prestation (repas, boisson, dessert, café, bière) au point de restauration.

Une buvette avec service à table (modalités expliquées sur une plaquette aux tables) sera proposée en supplément : boissons froides (softs, bières, eau…), chaudes (café, thé, chocolat chaud…) et friandises.

CONTACTS

Contacts pour la FFPA : Alain DAVID : 06 33 83 74 94 / al1@ffpoker.org

Contact pour le Club Poker 78 : Sonia LECOMTE : 06 63 47 71 41 / BillieJane2009@gmail.com

PLANNING

VENDREDI 9 OCTOBRE

19h00 -21h00 : Accueil des équipes, validation des informations, remise des écussons et des étiquettes de la manche 1.

Si ce n'est pas déjà fait, demandez à vos joueurs de téléverser une photo sur leur portail (ou faites-le avec eux !). Merci de venir avec les licences complètes avec photo de tous vos participants (joueurs, remplaçants responsable, délégué).

SAMEDI 10 OCTOBRE

9h00 – 9h30 : Accueil des équipes non enregistrées la veille, remise des écussons et des étiquettes de la manche 1.

9h30 : Affichage du tirage au sort des places

9h45 : Début de la manche 1

Déjeuner pour tout le monde en même temps, horaire prévisionnel : **12h30 => 13h45**

Fin de la manche 1 : convocation de tous les responsables d'équipes, pointage de la constitution des équipes remise des étiquettes de la manche 2.

Entre 17h00 et 18h00 : Début de la manche 2

Diner pour tout le monde en même temps, horaires prévisionnels : **19h30 => 20h45**

Fin de la manche 2 vers minuit.

DIMANCHE 11 OCTOBRE

9h30 – 10h00 : Pointage des joueurs pour les équipes faisant entrer un remplaçant, remise des étiquettes de la manche 3.

10h15 : Début de la manche 3

Déjeuner pour tout le monde en même temps, horaire prévisionnel : **12h30 => 13h45**

Entre 17h00 et 18h00 : Remise des Prix

CONVOCATION DES RESPONSABLES D'EQUIPES A LA TABLE DE GESTION DE LA FINALE

La présence de chaque responsable d'équipe est obligatoire à chacun de ces check-points. Le but du check-point est de vérifier avec le staff la liste des joueurs (indiquer un éventuel remplacement) et récupérer les bracelets pour la manche à venir, voire passer des consignes en cas de souci lors des manches précédentes.

- **Vendredi 9 octobre, 19h – 21h** selon l'heure d'arrivée de l'équipe **ou Samedi 11 octobre, 9h – 9h30** pour les équipes qui arrivent le samedi. (*info à préciser sur le forum et prévenir la FFPA si vous changez d'avis*)
- **Samedi 11 octobre, 17h :** pour tous les responsables d'équipes (horaire à confirmer en cours de 1ère manche)
- **Dimanche 12 octobre, 9h30 :** pour tous les responsables d'équipes. Selon l'heure de fin de la manche 2, ce check-point pourra éventuellement se faire la veille.

DEROULEMENT DE LA FINALE

STRUCTURE ET BAREME DE POINTS

La finale se déroulera en 3 manches sous forme de Sit & Go de 8 joueurs sur 18 tables : les 18 équipes seront réparties aléatoirement sur les 18 tables et elles se rencontrent donc toutes partiellement et aléatoirement lors de chacune des 3 manches.

BAREME DE POINTS

Le barème des points attribués à chaque joueur pour son Sit & Go est le suivant :

Place	Points
1er	18
2e	14
3e	10
4e	6
5e	4
6e	3
7e	2
8e	1

Pour chaque manche, les points de chaque joueur sont ajoutés pour obtenir le nombre total de points de l'équipe. Le classement général des 18 équipes est obtenu en ajoutant les points obtenus par chaque équipe à chaque manche.

DIRECTION DU TOURNOI

La direction de tournoi sera normalement assurée par un TD principal (**Alain DAVID**) et 2 adjoints membres du CA de la FFPA (**Johann BONHOMME et Jean-Philippe BOUTET**). Ils pourront être assistés par des TD officiels et/ou floors du Club Poker 78.

Le tournoi sera arbitré en suivant les règles du ROPTA dans sa version la plus récente disponible.

STRUCTURE DE JEU

La structure de chaque manche est prévue pour durer 5h – 5h30 **Stack : 25 000 jetons.**

Les horaires des pauses seront validés et annoncés en salle, ils concerneront tous les joueurs en même temps.

Round	SB	BB	Ante BB	Temps	BB sur la table
1	100	200	200	0:20	1000
2	100	300	300	0:20	667
3	200	400	400	0:20	500
4	200	500	500	0:20	400
5	300	600	600	0:20	333
6	400	800	600	0:20	250
7	500	1 000	600	0:25	200
8	600	1 200	600	0:25	167
9	800	1 600	800	0:25	125
10	1 000	2 000	1 000	0:25	100
11	1 000	2 500	1 000	0:20	80
12	1 500	3 000	1 500	0:20	67
13	2 000	4 000	2 000	0:20	50
14	3 000	6 000	3 000	0:20	33
15	4 000	8 000	4 000	0:15	25
16	6 000	12 000	6 000	0:15	17
17	10 000	20 000	10 000	0:10	10
18	15 000	30 000	15 000	∞	7

PREROGATIVES ET ROLE DU RESPONSABLE D'EQUIPE ET DU DELEGUE

Pour chacune des trois manches, une équipe est composée de 8 joueurs. Les 8 joueurs de la première manche sont les huit « titulaires » indiqués sur le portail. Même s'ils pourront être modifiés par la suite, les noms des 8 joueurs doivent être indiqués sur le portail avant le **30 septembre 2026**. Le portail est déjà disponible pour cela.

Des remplacements pourront se faire librement avec 3 remplaçants qui n'ont pas besoin d'être annoncés à l'avance. Au maximum, ce sont donc 11 joueurs qui pourront participer à la finale.

Le **responsable d'équipe** est nommé avant la compétition dans le portail, il ne peut pas changer en cours de compétition (sauf circonstances exceptionnelles) et il peut ou non faire partie des joueurs de l'équipe. Son rôle est à la fois d'être le garant de la bonne tenue de son équipe dans le respect des valeurs de la compétition et évidemment de mettre en place et diffuser la stratégie générale de l'équipe. Il est le SEUL contact officiel entre l'équipe et l'organisation.

C'est le responsable d'équipe qui indique à l'organisation le nom du **délégué** avant le début de chaque manche. Il peut s'agir d'un joueur, d'un remplaçant, ou, bien sûr, du responsable d'équipe lui-même.

C'est **le délégué** qui **porte le brassard** pendant la manche, ***et il ne peut pas être remplacé en cours de manche***. Il sera clairement repéré par un brassard, dont l'achat est de la responsabilité de chaque club.

Le délégué peut circuler librement dans la zone de jeu et adapter la stratégie de son équipe en fonction du déroulement de la manche pour laquelle il est nommé, mais doit respecter certaines règles :

- ♣ Il ne peut parler à un joueur que si celui-ci s'est levé de table au risque de voir ses cartes jetées,
- ♣ S'il parle au joueur après que celui-ci a vu ses cartes, celles-ci sont automatiquement jetées et le joueur sera pénalisé,
- ♣ Il ne peut pas voir les cartes de son joueur. Dans le cas contraire, le jeu est automatiquement jeté et montré à tous les joueurs de la table,
- ♣ Il ne peut demander à un de ses joueurs de se lever que lorsque celui-ci n'est pas ou plus en jeu dans une main.

Rappel : chaque club doit avoir un brassard qui permet de distinguer le délégué.

ACCES A LA ZONE DE JEU

Les personnes autorisées à avoir accès à la zone de jeu sont celles listées ci-après.

- ♣ Le staff de la FFPA dûment identifié,
- ♣ Les **délégués (portant un brassard)** des équipes déclarés en tant que tel avant la manche (par défaut, le responsable d'équipe désigné avant la compétition),
- ♣ Les titulaires d'une accréditation presse,
- ♣ Les joueurs encore en course dans le tournoi, uniquement pour rejoindre leur place ou quitter la zone de jeu. Les joueurs ne sont pas censés circuler entre les tables,
- ♣ Si des Assistants de Donne sont proposés en fin de manche, ils peuvent également circuler dans la zone de jeu pour rejoindre leur place ou quitter la zone de jeu.

Tous les autres (remplaçants, joueurs sortis, spectateurs…) doivent se tenir à l'extérieur de la zone de jeu.

Les personnes autorisées seront identifiées par une étiquette qui leur sera enlevée dès qu'elles ne correspondent plus aux critères définis ci-dessus. Elles perdront alors leur droit d'accès à la zone de jeu. Les joueurs doivent garder leur étiquette visible, sous peine de refus d'accès à la zone de jeu.

L'usage des téléphones portables est strictement réglementé dans la zone de jeu :

- Aucune utilisation active du téléphone n'est autorisée par un joueur en jeu : son jeu est immédiatement brûlé (appel bien sûr, mais aussi SMS, changement de musique, ...),
- L'écoute de musique sur le téléphone est possible, sous réserve de suivre le jeu et de respecter le point précédent.

ACCREDITATIONS « PRESSE »

La FFPA comprend et soutient la volonté des clubs de faire un "coverage" de leur participation à cette finale.

Néanmoins nous avons dû limiter le nombre d'accréditations pour d'une part permettre aux accrédités de travailler correctement et pour d'autre part nous assurer que l'accréditation est bien utilisée pour faire un "coverage" et non pour être spectateur (ou assistant au responsable du club…).

Ainsi, l'ensemble des clubs issus de la même demi-finale ne peuvent demander qu'une seule accréditation 'presse'. Si une demi-finale ne demande pas d'accréditation, celle-ci ne sera pas accordée à une autre qui en demanderait deux.

Si un accrédité ne remplit pas sa fonction, son accréditation lui sera purement et simplement retirée.

Un coverage n'est pas simplement quelques informations sur la page Facebook d'un club. Il s'agit d'un reportage fourni, avec photos et informations régulières. Le but est, en plus de faire vivre la finale aux licenciés restés à domicile, de faire rayonner l'événement au plus grand nombre. Pas de communiquer des informations ponctuelles et limitées. Ce rôle ne saurait être rempli par un remplaçant. Une personne dédiée et qualifiée est nécessaire.

Les personnes disposant d'une accréditation presse seront dûment signalées par un moyen visible (remise d'un porte-badges avec un badge de couleur distincte) qui leur permettra d'accéder à l'aire de jeu. En aucun cas, ils ne devront communiquer avec les joueurs assis à table. L'accréditation presse ne doit en aucun cas servir à assister le porteur de brassard. Il est demandé aux personnes disposant d'une accréditation presse de ne pas porter les couleurs de son club, pour faciliter le travail des floors.

Toute personne ne respectant pas ces règles expose son équipe à des sanctions. L'échelle des sanctions étant dans l'ordre : avertissement, suppression de l'accréditation presse et donc exclusion de l'aire de jeu, sanction sur l'équipe elle-même. La sanction étant proportionnelle à la faute, il est possible de voir une sanction directe à l'équipe.

Les demandes d'accréditations presse doivent se faire avant le 15 septembre 2026 sur le forum privé de la FFPA dans le post prévu à cet effet indiquant le nom, prénom, pseudo, adresse mail et téléphone du couvreur. Une photo d'identité devra être fournie à l'adresse qui sera indiquée sur le forum. L'adresse du site/forum public/page Facebook où sera effectué le coverage devra être fourni avant la compétition et sera présentée sur le coverage officiel.

Les accréditations sont nominatives et ne peuvent être transférées à une autre personne.

Exceptions :

- Un média online pro ou amateur peut venir faire un article de la manifestation.
- Un journaliste disposant d'une carte de presse ou d'un mandat de représentation d'un journal, qu'il soit spécialisé ou généraliste, local, régional ou national, papier, internet, radio ou télé peut obtenir une accréditation pour faire un article sur la manifestation.
- Dans la mesure du possible, un coverage de la finale sera assuré par la FFPA sur son site.

SPONSORS DES CLUBS

Chaque club peut avoir des partenaires qui participeront au financement de leurs frais de voyages et uniquement au financement des frais de voyages. Aucun partenaire ne peut offrir une dotation à un club en fonction de son résultat sans avoir reçu un accord écrit de la FFPA. En cas de manquement à cette règle, c'est le club et non son sponsor qui sera pénalisé.

FRAIS PRIS EN CHARGE PAR LA FFPA

Cette année encore, les clubs recevront une aide de la part de la FFPA basée sur la distance qui les sépare du lieu de la finale. C'est bien une aide, pas un remboursement de frais, elle est accordée sur la bonne volonté de la FFPA et n'est pas un dû. Le montant a été annoncé sur le forum de la FFPA dans le forum du CFEPA de l'année.

VALEURS ET ETHIQUE

La finale du CFEPA est un événement important pour la FFPA. Important parce que la FFPA communique dessus, important parce que les clubs relaieront au niveau régional leur expérience, important pour la recherche de prochains partenaires…

Il est donc du devoir de la FFPA de veiller à ce que la compétition soit irréprochable en termes éthique, moral et sportif. Il est donc demandé **à tous et en particulier à chaque responsable d'équipe et chaque porteur de brassard participant à la compétition de respecter les valeurs de fair-play, de respect de l'adversaire et des organisateurs.**

En cas de manquement à ces règles élémentaires, la FFPA pourra sanctionner un club, la sanction devant être proportionnée à la faute et pouvant aller de l'avertissement à l'exclusion de la finale voire l'exclusion du CFEPA 2026, phases régionales comprises.

Comme dans tout événement sportif, les compétiteurs que vous êtes pourront être déçus d'un bad beat, d'une fausse donne ou d'une décision qui n'irait pas en votre faveur. Mais comme tout sportif vous devez accepter les règles du jeu et l'erreur humaine.

La finale est un événement de la FFPA, et s'il délègue l'organisation, il n'en reste pas moins maître du déroulement. Il peut ainsi prendre une décision sur tout événement et sa décision sera ferme et définitive sauf preuve irréfutable de son erreur.

Nous demandons à chacun de comprendre que la hiérarchie de décision sera dans l'ordre : floor, puis directeur de tournoi (FFPA).

Tous sont bénévoles et s'investissent personnellement pour faire de cette finale une grande fête. Respectez-les.

BONNE CHANCE A TOUS !